

Vorlesungsgrundlage zum Abschnitt über komplexe Zahlen.  
Autor: H. Nohl

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X- Fassung: R. Brigola,

Ich danke meinem Kollegen Nohl für die Überlassung seines Materials. Eventuelle Editionsfehler gehen auf mich zurück und werden nach Durchsicht auch von mir korrigiert.

R. Brigola, WS 2006/2007

## Komplexe Zahlen

**Problem:** Viele Gleichungen haben in  $\mathbb{R}$  keine Lösung.

$$\textcircled{B} \quad x^2 = -1; \quad \bigwedge_{x \in \mathbb{R}} x^2 \geq 0.$$

**Ziel:** Ein gegenüber  $\mathbb{R}$  **erweiterter Zahlenbereich**, der die Lösungen möglichst aller Gleichungen umfasst.

**Praxisbezug:** Mit „Klimmzügen“ wären komplexe Zahlen oft vermeidbar; dann aber erheblich längere, kompliziertere, fehlerträchtigere Rechnungen.

Mit **komplexen Zahlen und Funktionen** werden Rechnungen eleganter und übersichtlicher.

$\textcircled{B}$  mechanische/elektromagnetische Schwingungen.

## 1 Einführung komplexer Zahlen

Ein (möglichst kleiner) Zahlenbereich  $\mathbb{C}$ ,

- der  $\mathbb{R}$  umfasst,
- in dem wie in  $\mathbb{R}$  addiert und multipliziert wird,
- der die Lösung von  $x^2 = -1$  durch ein „neues“ Element  $j \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R}$ , sog. **imaginäre Einheit** mit  $\boxed{j^2 := -1}$ , enthält,

hätte die Eigenschaften:

1.  $a + j \cdot b \in \mathbb{C}$ , falls  $a, b \in \mathbb{R}$
2.  $a + j \cdot b = x + j \cdot y \iff a = x \wedge b = y$   
(Gleichheit zweier komplexer Zahlen)
3.  $(a + j \cdot b) \pm (x + j \cdot y) = (a \pm x) + j \cdot (b \pm y)$
4.  $(a + j \cdot b) \cdot (x + j \cdot y) = (ax - by) + j \cdot (ay + bx)$

$$\begin{aligned}
5. \quad \frac{a+j \cdot b}{x+j \cdot y} &= \frac{a+j \cdot b}{x+j \cdot y} \cdot \frac{x-j \cdot y}{x-j \cdot y} \\
&= \frac{ax+by}{x^2+y^2} + j \cdot \frac{bx-ay}{x^2+y^2}; \quad (x+j \cdot y \neq 0)
\end{aligned}$$

**Zu 1.)**

Speziell  $b = 0$  ergibt die **reellen Zahlen**  
 $a + j \cdot 0 = a + 0 = a \in \mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ .

Speziell  $a = 0$  ergibt die **imaginären Zahlen**  
 $0 + j \cdot b = j \cdot b \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R}$ .

**Zu 2.)**

$$\begin{aligned}
\text{Aus } a + j \cdot b &= x + j \cdot y \\
\Rightarrow a - x &= j \cdot (y - b) \\
\Rightarrow \underbrace{(a - x)^2}_{\geq 0} &= \underbrace{-(y - b)^2}_{\leq 0} \Rightarrow a - x = 0 \wedge y - b = 0
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\text{Aus } a - x = 0 \wedge y - b = 0 \\
\Rightarrow \text{unmittelbar } a + j \cdot b = x + j \cdot y
\end{aligned}$$

**Zu 5.)**

$$\begin{aligned}
\textcircled{B} \quad \frac{1-2j}{1+j} &= \frac{(1-2j)(1-j)}{(1+j)(1-j)} = \frac{1-j-2j+2j^2}{1-j^2} \\
&= \frac{-1-3j}{1+1} = -\frac{1}{2} - \frac{3}{2}j \\
\textcircled{B} \quad \frac{1}{j} &= \frac{-j}{j(-j)} = \frac{-j}{1} = -j
\end{aligned}$$

Diese Eigenschaften zeigen, dass  $\mathbb{C}$  wie folgt konstruiert werden kann:

Die Elemente der Menge  $\mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(a, b) | a, b \in \mathbb{R}\}$   
mit den Rechenoperationen

$$\begin{aligned}
(a, b) + (x, y) &:= (a + x, b + y) \\
(a, b) \cdot (x, y) &:= (ax - by, ay + bx)
\end{aligned}$$

heißen **komplexe Zahlen**.

Ihre Menge wird mit  $\mathbb{C}$  bezeichnet.

Vereinbaren wir speziell  $(a, 0) = a$   
 $j := (0, 1)$

- dann gelten
- $(0, 0) = 0$  und  $(1, 0) = 1$
  - $j^2 = (0, 1) \cdot (0, 1) = (-1, 0) = -1$
  - $(a, b) = (a, 0) + (0, b)$   
 $= (a, 0) + (0, 1) \cdot (b, 0)$   
 $= a + j \cdot b$
  - die Eigenschaften 1. bis 5.

Ⓔ In  $\mathbb{C}$  hat *jede* quadratische Gleichung

$$x^2 + px + q = 0$$

mit  $p, q \in \mathbb{R}$

zwei (nicht notwendig verschiedene) Lösungen,  
denn die quadratische Ergänzung

$$x^2 + px + \left(\frac{p}{2}\right)^2 = -q + \left(\frac{p}{2}\right)^2$$

$$\left(x + \frac{p}{2}\right)^2 = \underbrace{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}_{\text{Diskriminante } D}$$

führt auf die Fälle

1.  $D \geq 0$ :  $x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{D} \in \mathbb{R}$
2.  $D < 0$ :  $x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm j \cdot \sqrt{-D} \in \mathbb{C}$

denn

$$\left| \begin{array}{l} x_{1,2}^2 + p \cdot x_{1,2} + q = \\ \frac{p^2}{4} \mp jp\sqrt{-D} - (-D) - \\ \frac{p^2}{2} \pm jp\sqrt{-D} + q = \\ q - \frac{p^2}{4} + D = 0 \end{array} \right.$$

### Bemerkungen:

- **Formal** ergibt sich für  $D < 0$ :

$$\sqrt{D} = \sqrt{(-1) \cdot (-D)} = \sqrt{-1} \cdot \sqrt{-D} = j \cdot \sqrt{-D}$$

wobei für  $j$  das **Symbol**  $\sqrt{-1}$  (in manchen Büchern wird  $j = \sqrt{-1}$  behauptet) und *formal* das Wurzelgesetz  $\sqrt{a \cdot b} = \sqrt{a} \cdot \sqrt{b}$  für  $a, b \in \mathbb{R}_0^+$  benutzt wurde.

**Aber Vorsicht: Nicht etwa**

$$1 = \sqrt{1} = \sqrt{(-1) \cdot (-1)} = \sqrt{-1} \cdot \sqrt{-1} = j \cdot j = -1$$

- Später zeigt sich:  
auch Gleichungen der Form  $e^x = -1$  oder  $\sin x = 2$  haben Lösungen in  $\mathbb{C}$ .

## 2 Gaußsche Zahlenebene

- **Reelle Zahlen** können umkehrbar eindeutig Punkten der **Zahlengeraden** zugeordnet werden.

**Geordnete Zahlpaare**  $(x, y)$  lassen sich als Punkte in der  $x, y$ -Ebene veranschaulichen.

- Ebenso gilt für **komplexe Zahlen**:

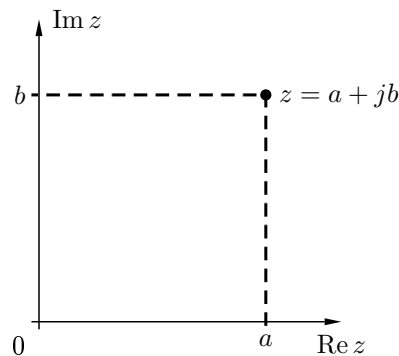
*Jeder Punkt  $(a, b)$  der Ebene mit kartesischen Koordinatensystem ist das Bild genau einer komplexen Zahl  $z = a + j \cdot b$ .*

*Die Ebene heißt **Gaußsche Zahlenebene** oder **komplexe Zahlenebene**.*

**Speziell** liegen

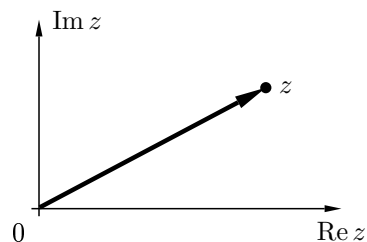
Punkte zu  $a + j \cdot 0 = a \in \mathbb{R}$  auf der **reellen Achse** „Re  $z$ “

Punkte zu  $0 + j \cdot b = j \cdot b \notin \mathbb{R}$  auf der **imaginären Achse** „Im  $z$ “.



Darüber hinaus werden **komplexen Zahlen**  $z \neq 0$  oft „**Zeiger**“ zugeordnet, die – wie Ortsvektoren – stets im Ursprung beginnen:

„**Zeigerdarstellung komplexer Zahlen**“.

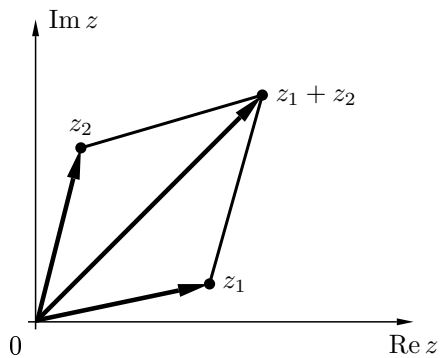


### **Vorteil:**

Einfache Darstellung einiger Rechenoperationen und schnelles intuitives Verständnis von Zusammenhängen möglich:

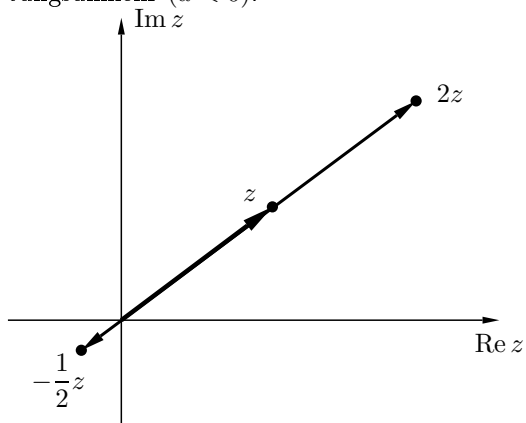
**Addition**  $z_1 + z_2$

(wie bei Vektoren, vgl. Kräfteparallelogramm)



**Multiplikation**  $a \cdot z, a \in \mathbb{R}$

Zeiger zu  $z$  wird verkürzt ( $|a| < 1$ ) oder verlängert ( $|a| > 1$ ); ggf. auch Richtungsumkehr ( $a < 0$ ).

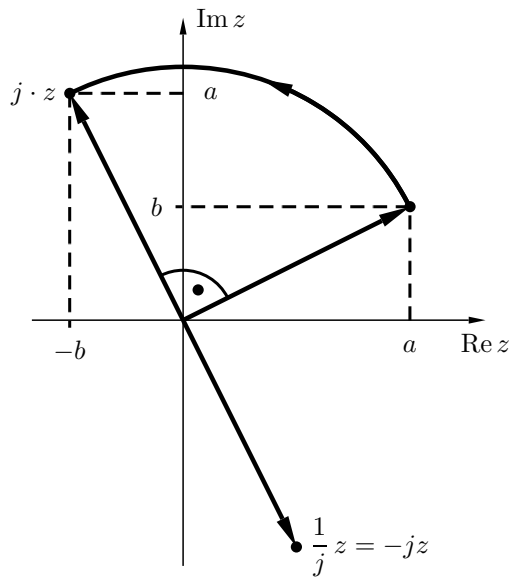


**Multiplikation**  $j \cdot z$

Aus  $j \cdot (a + j \cdot b) = -b + j \cdot a$

$\Rightarrow$  Drehung des Zeigers zu  $z \neq 0$  um  $+90^\circ$ .

Analog:  $\frac{1}{j}z \hat{=} \text{Drehung des Zeigers um } +270^\circ \text{ bzw. } -90^\circ$ .



### Ungleichungen:

Punkte in der Gauß-Ebene und folglich **komplexe Zahlen lassen sich nicht linear anordnen.**

**Es gibt keine Ungleichungen im Komplexen.**

$$\textcircled{B} \quad j > 0 \Rightarrow j \cdot j > j \cdot 0 \Rightarrow -1 > 0?$$

$$-j < j \quad \text{ist alles sinnlos !}$$

$$2j > j$$

### 3 Weitere Grundbegriffe

- **Real- und Imaginärteil**

Für  $z = a + j \cdot b \in \mathbb{C}$  nennt man

$a \in \mathbb{R}$  den **Realteil von  $z$** ,

$b \in \mathbb{R}$  den **Imaginärteil von  $z$** .

Schreibweisen:  $a = \operatorname{Re}(z) = \operatorname{Re} z$ ,

$b = \operatorname{Im}(z) = \operatorname{Im} z$ .

Dies entspricht den Bezeichnungen für die Achsen in der Gauß-Ebene.

- **Normalform**

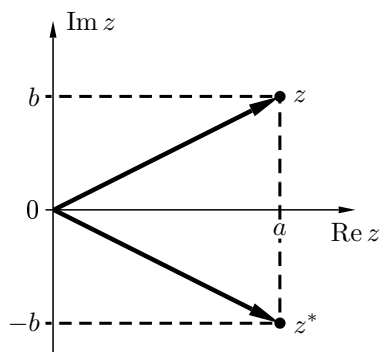
Die Darstellung einer komplexen Zahl in der Form  $z = a + j \cdot b$  heißt ihre **Normalform**.

Weitere Darstellungsformen siehe Abschnitt 4.

- **Konjugierte**

- Die Zahl  $z^* := a - j \cdot b$  heißt die zu  $z = a + j \cdot b$  **konjugiert komplexe Zahl**.

- Die Zahlen  $z$  und  $z^*$  bilden ein **Paar konjugiert komplexer Zahlen**.



Statt  $z^*$  ist auch  $\bar{z}$  üblich.

#### Eigenschaften und Rechenregeln:

1.  $(z^*)^* = z$

2.  $\operatorname{Re}(z) = \frac{1}{2} \cdot (z + z^*)$

$$\operatorname{Im}(z) = \frac{1}{2j} \cdot (z - z^*)$$

3.  $z = z^* \iff z \in \mathbb{R}$

$$z = -z^* \iff z \text{ liegt auf der imaginären Achse, } z = j \operatorname{Im}(z)$$

4.  $z \cdot z^* = \operatorname{Re}^2(z) + \operatorname{Im}^2(z) \geq 0$

$$\begin{aligned}
5. \quad (z_1 \pm z_2)^* &= z_1^* \pm z_2^* \\
(z_1 \cdot z_2)^* &= z_1^* \cdot z_2^* \\
\left(\frac{z_1}{z_2}\right)^* &= \frac{z_1^*}{z_2^*} \text{ für } z_2 \neq 0
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
6. \quad (z^n)^* &= (z^*)^n \\
&\text{für alle } n \in \mathbb{N}_0, \text{ wobei } z^0 := 1 \text{ für } z \neq 0
\end{aligned}$$

**Nr. 2** ist beim Programmieren nützlich; viele Sprachen kennen keine komplexen Konstanten und Variablen.

**Nr. 4** haben wir bereits benutzt:

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{z_1 \cdot z_2^*}{z_2 \cdot z_2^*} \Rightarrow \text{Normalform (Nenner pos. reell!)}$$

**Nr. 6** ergibt sich durch vollständige Induktion:

$$\begin{aligned}
&\bullet (z^0)^* = 1^* = 1 = (z^*)^0 \\
&\bullet (z^n)^* = (z^*)^n \iff \\
&\quad (z^n)^* \cdot z^* = (z^*)^n \cdot z^* \iff \\
&\quad (z^n \cdot z)^* = (z^*)^{n+1} \iff \\
&\quad (z^{n+1})^* = (z^*)^{n+1} \text{ für alle } z \neq 0
\end{aligned}$$

$$\textcircled{B} \text{ Schule: } \bigwedge_{a,b \in \mathbb{R}} a^2 - b^2 = (a+b) \cdot (a-b)$$

$$\text{FH: } \bigwedge_{a,b \in \mathbb{R}} a^2 + b^2 = (a+j \cdot b)(a-j \cdot b)$$

$\textcircled{B}$  Für welche  $x \in \mathbb{R}$  gilt bei  $z = \cos x + j \cdot \sin x$  gilt

a)  $z = z^*$  ?

b)  $z = -z^*$  ?

c)  $z = \frac{1}{z^*}$  ?

a)  $z = z^* \iff \sin x = 0$   
 $\iff x = k \cdot \pi \text{ mit } k \in \mathbb{Z}$

b)  $z = -z^* \iff \cos x = 0$   
 $\iff x = (2k+1) \frac{\pi}{2}; \quad k \in \mathbb{Z}$

c)  $z = \frac{1}{z^*} \iff z \cdot z^* = 1$   
 $\iff \cos^2 x + \sin^2 x = 1$   
 $\iff x \in \mathbb{R} \text{ beliebig}$

$\textcircled{B}$  In welchem Gebiet  $G$  der Gauß-Ebene liegen die Punkte zu den komplexen Zahlen  $z$ , welche die Bedingung

$$\text{Im} \left( \frac{z^* + z}{z^* - z} \right) < 1$$



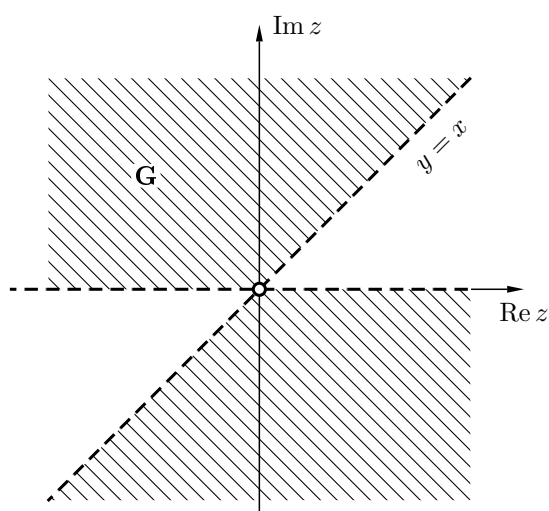
erfüllen ?

Mit  $z = x + j \cdot y$

$$\begin{aligned}\Rightarrow \operatorname{Im} \left( \frac{z^* + z}{z^* - z} \right) &= \operatorname{Im} \left( \frac{2x}{-2jy} \right); \quad y \neq 0 \\ &= \operatorname{Im} \left( j \cdot \frac{x}{y} \right) = \frac{x}{y} < 1\end{aligned}$$

Also:

$$\begin{aligned}y > x, & \quad \text{wenn } y > 0 \\ y < x, & \quad \text{wenn } y < 0\end{aligned}$$



### Betrag

Komplexe Zahlen lassen sich nicht anordnen.

Durch den „Betrag einer komplexen Zahl“ wird jedem  $z \in \mathbb{C}$  eine nicht-negative Zahl zugeordnet.

Diese Beträge lassen sich linear anordnen.

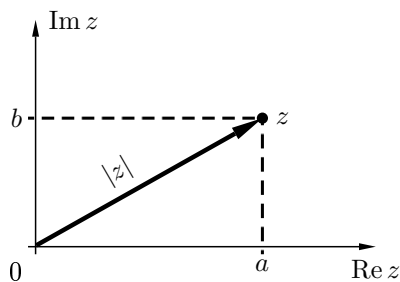
**Für  $z \in \mathbb{C}$  heißt**

$$|z| := \sqrt{z \cdot z^*} = \sqrt{\operatorname{Re}^2(z) + \operatorname{Im}^2(z)}$$

**der Betrag von  $z$ .**

Anschaulich:

$|z|$  ist der Abstand des Punktes zu  $z$  vom Ursprung, **d.h.** die Länge des Zeigers zu  $z$ .



Pythagoras:  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$

$$\begin{aligned} \textcircled{B} \quad |j| &= \sqrt{j \cdot (-j)} = \sqrt{1} = 1 \\ |3 + 4j| &= \sqrt{3^2 + 4^2} = 5 \\ |\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi| &= \sqrt{\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi} = 1 \\ &\text{für alle } \varphi \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

## Eigenschaften und Rechenregeln

- $|z| = 0 \iff z = 0$
- $|z^*| = |z|$
- $|z_1 \cdot z_2| = |z_1| \cdot |z_2|$
- $\left| \frac{z_1}{z_2} \right| = \frac{|z_1|}{|z_2|}$  mit  $z_2 \neq 0$
- $|z_1 + z_2| \leq |z_1| + |z_2|$   
Dreiecksungleichung  
(Abschätzung von  $|z_1 + z_2|$  nach oben)  
$$\left| \sum_{k=1}^n z_k \right| \leq \sum_{k=1}^n |z_k|$$
- $|z_1 - z_2| = \text{Abstand der Punkte zu } z_1, z_2$

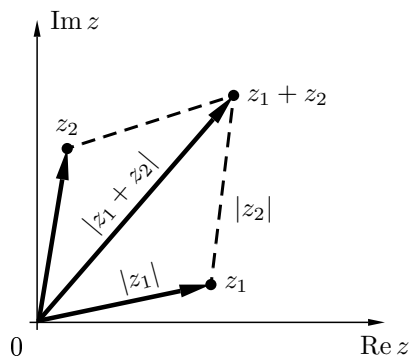
Nur **Nr. 5** wird hier gezeigt.  
Beweisen **Sie** die restlichen Eigenschaften!

### Beweis der Dreiecksungleichung:

$$\begin{aligned} |z_1 + z_2|^2 &= (z_1 + z_2) \cdot (z_1 + z_2)^* = (z_1 + z_2) \cdot (z_1^* + z_2^*) \\ &= z_1 z_1^* + z_1 z_2^* + z_2 z_1^* + z_2 z_2^* \\ &= |z_1|^2 + \underbrace{z_1 z_2^* + z_1^* z_2}_{\alpha} + |z_2|^2 \\ \text{Mit } \alpha &= z_1 z_2^* + (z_1 z_2^*)^* \\ &= 2 \cdot \operatorname{Re}(z_1 \cdot z_2^*) \\ &\leq 2 \cdot \sqrt{\operatorname{Re}^2(z_1 \cdot z_2^*) + \operatorname{Im}^2(z_1 \cdot z_2^*)} \\ \alpha &\leq 2 \cdot |z_1 z_2^*| = 2|z_1| \cdot |z_2^*| = 2|z_1| \cdot |z_2| \\ \implies |z_1 + z_2|^2 &\leq \underbrace{|z_1|^2 + 2|z_1| \cdot |z_2| + |z_2|^2}_{(|z_1| + |z_2|)^2} \end{aligned}$$

Also:

$$|z_1 + z_2| \leq |z_1| + |z_2|$$



$$\begin{aligned} \textcircled{B} \quad |z_1 - z_2| &= |z_1 + (-1) \cdot z_2| \\ &\leq |z_1| + |(-1) \cdot z_2| = |z_1| + |-1| \cdot |z_2| \\ &\leq |z_1| + |z_2| \end{aligned}$$

**ⓑ Gesucht ist die Kurve in der Gaußschen Ebene, auf der die Punkte zu**

$$z = 2 \cdot (\cos t + j \cdot \sin t)$$

mit  $t \in \mathbb{R}$  liegen.

$$\text{Aus } z = x + j \cdot y = 2 \cos t + j \cdot 2 \sin t$$

$$\Rightarrow x = 2 \cos t$$

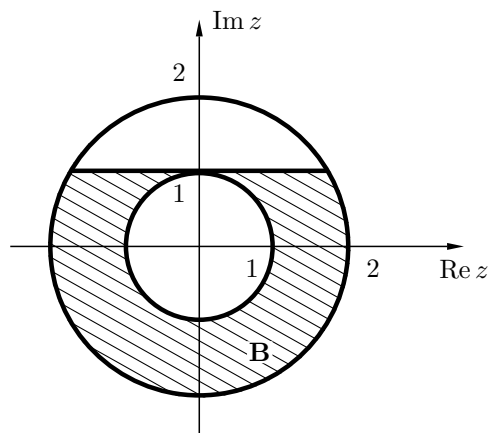
$$y = 2 \sin t$$

$$\Rightarrow |z|^2 = x^2 + y^2 = 4 \cdot (\cos^2 t + \sin^2 t) = 4$$

D.h.  $z$  beschreibt den Kreis um den Ursprung mit Radius  $r = |z| = 2$ .

**ⓑ In welchem Bereich  $B$  der Gaußschen Ebene liegen die Punkte zu  $z$  mit**

$$\text{Im}(z) \leq 1 \quad \wedge \quad 1 \leq |z| \leq 2 \quad ?$$



$$\text{Für } z = x + j \cdot y \Rightarrow y \leq 1 \wedge 1 \leq \sqrt{x^2 + y^2} \leq 2$$

## 4 Polarform komplexer Zahlen

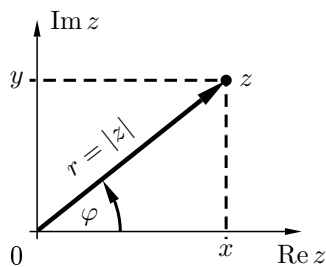
Diese heißt auch **trigonometrische Form**;

- ermöglicht
- geometrische Deutung der Multiplikation und Division komplexer Zahlen,
  - einfache Berechnung von Potenzen komplexer Zahlen,
  - elegante Behandlung periodischer Vorgänge (Schwingungen, Wellen).

Entsprechend den (bereits bekannten) **Polarkoordinaten**  $(r, \varphi)$  ist jedes  $z \neq 0$  festgelegt durch:

- Länge  $r = |z|$  des Zeigers zu  $z$ ,
- Winkel  $\varphi$  zwischen der Polarachse (positive reelle Achse) und Zeiger zu  $z$ .

$$\begin{aligned} \text{Mit } x &= |z| \cdot \cos \varphi \\ y &= |z| \cdot \sin \varphi \\ \implies z &= x + j \cdot y \\ &= |z| \cdot (\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi) \end{aligned}$$



Wegen  $2\pi$ -Periodizität

$$\begin{aligned} \sin(\varphi + k \cdot 2\pi) &= \sin \varphi \\ \cos(\varphi + k \cdot 2\pi) &= \cos \varphi, \quad k \in \mathbb{Z} \end{aligned}$$

ist  $\varphi$  **nicht eindeutig bestimmt**.

Man legt fest:

- Die Darstellung einer komplexen Zahl  $z \neq 0$  in der Form

$$\begin{aligned} z &= |z| \cdot (\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi) \\ \text{mit } -\pi &< \varphi \leq \pi \end{aligned}$$

heißt ihre **Polarform**.

- $\varphi = \arg z$  wird das **Argument** oder die **Phase von  $z$**  genannt.
- Für  $z = 0$  ist  $\varphi$  **unbestimmt**; Sie haben freie Wahl.

Üblich ist auch  $0 \leq \varphi < 2\pi$  sowie  $\varphi = \arg z$  (**Arcus von  $z$** ).

Zur Umrechnung

**Normalform  $\leftrightarrow$  Polarform:**

- Gegeben die **Normalform**  $z = x + j \cdot y \neq 0$

$$\Rightarrow r = |z| = \sqrt{x^2 + y^2} > 0$$

$$\varphi = \begin{cases} \arccos \frac{x}{r}, & \text{falls } y \geq 0 \\ -\arccos \frac{x}{r}, & \text{falls } y < 0 \end{cases}$$

mit  $\arccos$  die Umkehrfunktion zu  $\cos \Big|_{[0, \pi]}$ .

- Gegeben die **Polarform**  $z = |z| \cdot (\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi)$

$$\Rightarrow x = |z| \cdot \cos \varphi$$

$$y = |z| \cdot \sin \varphi$$

Ⓔ  $1 = 1 \cdot (\cos 0 + j \cdot \sin 0)$   
 $j = 1 \cdot (\cos \frac{\pi}{2} + j \cdot \sin \frac{\pi}{2})$   
 $1 + j = \sqrt{2} \cdot (\cos 45^\circ + j \cdot \sin 45^\circ)$   
 $-2 + 3j \approx 3,6 \cdot (\cos 123,7^\circ + j \cdot \sin 123,7^\circ)$   
da  $|z| = \sqrt{4 + 9} \approx 3,6$   
 $\varphi = +\arccos \left( \frac{-2}{\sqrt{13}} \right) \approx 123,7^\circ$

Ⓕ  $z = 2 \cdot (\cos 60^\circ - j \cdot \sin 45^\circ)$  ist **keine** Polarform von  $z$ .

Mit  $z = 2 \cdot \left( \frac{1}{2} - j \cdot \frac{1}{2} \sqrt{2} \right) = 1 - j \cdot \sqrt{2}$   
 $\Rightarrow z \approx 1,7 \cdot (\cos(-54,7^\circ) + j \cdot \sin(-54,7^\circ))$   
da  $|z| = \sqrt{1 + 2} \approx 1,7$   
 $\varphi = -\arccos \frac{1}{\sqrt{3}} \approx -54,7^\circ$

In **Technik** üblich:

$$\underline{\varphi} := \cos \varphi + j \cdot \sin \varphi$$

spricht **Versor**  $\varphi$ .

Mit diesem **Symbol** heißt  $z = |z| \underline{\varphi}$  „**Betrag von  $z$  Versor  $\varphi$** “.

### Eigenschaften und Rechenregeln

1.  $\cos(\varphi + k \cdot 2\pi) + j \cdot \sin(\varphi + k \cdot 2\pi)$   
 $= \cos \varphi + j \cdot \sin \varphi$  ( $2\pi$  – Periodizität)
2.  $|\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi| = 1$  für alle  $\varphi \in \mathbb{R}$
3. Aus  $z = |z| \cdot (\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi) = |z| \underline{\varphi}$   
 $\Rightarrow z^* = |z| \cdot (\cos \varphi - j \cdot \sin \varphi)$   
 $= |z| \cdot (\cos(-\varphi) + j \cdot \sin(-\varphi)) = |z| \underline{-\varphi}$

$$\begin{aligned}
4. \text{ Für } & z_1 = |z_1| \cdot (\cos \varphi_1 + j \cdot \sin \varphi_1) \neq 0 \\
& z_2 = |z_2| \cdot (\cos \varphi_2 + j \cdot \sin \varphi_2) \neq 0 \\
\text{gilt } & z_1 \cdot z_2 = |z_1| \cdot |z_2| \cdot [\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + j \cdot \sin(\varphi_1 + \varphi_2)] \\
& = |z_1| \cdot |z_2| \angle \varphi_1 + \varphi_2 \\
\text{und } & \frac{z_1}{z_2} = \frac{|z_1|}{|z_2|} \cdot [\cos(\varphi_1 - \varphi_2) + j \cdot \sin(\varphi_1 - \varphi_2)] \\
& = \frac{|z_1|}{|z_2|} \angle \varphi_1 - \varphi_2
\end{aligned}$$

**Merke:** Bei **Multiplikation** werden

die **Beträge multipliziert**,

die **Phasen addiert**.

Bei **Division** werden

die **Beträge dividiert**,

die **Phasen subtrahiert**.

$$\begin{aligned}
\text{denn } \frac{z_1}{z_2} &= \frac{z_1 \cdot z_2^*}{z_2 \cdot z_2^*} = \frac{z_1 \cdot z_2^*}{|z_2|^2} \\
&= \frac{|z_1| |z_2|}{|z_2|^2} \cdot (\cos \varphi_1 + j \cdot \sin \varphi_1) \cdot (\cos \varphi_2 - j \cdot \sin \varphi_2) \\
&= \frac{|z_1|}{|z_2|} \cdot (\cos \varphi_1 \cos \varphi_2 + \sin \varphi_1 \sin \varphi_2 + j(\sin \varphi_1 \cos \varphi_2 - \sin \varphi_2 \cos \varphi_1)) \\
&= \frac{|z_1|}{|z_2|} \cdot (\cos(\varphi_1 - \varphi_2) + j \cdot \sin(\varphi_1 - \varphi_2)) \\
&= \frac{|z_1|}{|z_2|} \angle \varphi_1 - \varphi_2 \\
&\text{für } z_1, z_2 \neq 0
\end{aligned}$$

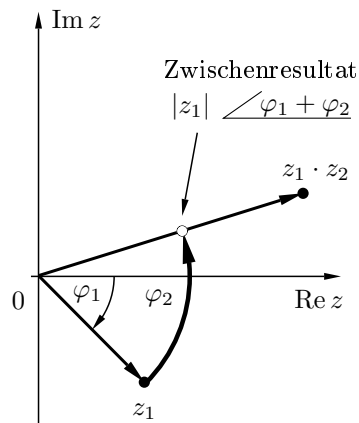
**Geometrisch** bedeutet  $z_1 \cdot z_2$  eine

**Drehung** des Zeigers zu  $z_1$  um  $\varphi_2$

und

**Streckung** des Zeigers zu  $z_1$  mit  $|z_2|$ , sogenannte **Drehstreckung**.

$$\begin{aligned}
\textcircled{B} \quad z_1 &= 1 - j = \sqrt{2} \angle -45^\circ \\
z_2 &= 1 + j \cdot \sqrt{3} = 2 \angle 60^\circ \\
z_1 \cdot z_2 &= 2\sqrt{2} \angle 15^\circ; \quad \frac{z_1}{z_2} = \frac{\sqrt{2}}{2} \angle -105^\circ
\end{aligned}$$



hier:

1. Drehung um  $+60^\circ$ ,
2. Streckung mit Faktor 2.

$$\begin{aligned}
 \textcircled{B} \quad z^2 &= z \cdot z \\
 &= |z|^2 [\cos(\varphi + \varphi) + j \cdot \sin(\varphi + \varphi)] \\
 &= |z|^2 \angle 2\varphi
 \end{aligned}$$

**Offenbar gilt allgemein:**

$$\begin{aligned}
 z^n &= |z|^n \cdot (\cos n\varphi + j \cdot \sin n\varphi) \\
 &= |z|^n \angle n\varphi
 \end{aligned}$$

für  $z \neq 0$  und  $n \in \mathbb{N}$

**(Gesetz von Moivre)**

Kann leicht mit vollständiger Induktion und Produktformel gezeigt werden; siehe auch den nächsten Abschnitt.

Speziell

$$\begin{aligned}
 (1 - j)^6 &= \left\{ \sqrt{2} \cdot \left[ \cos\left(-\frac{\pi}{4}\right) + j \cdot \sin\left(-\frac{\pi}{4}\right) \right] \right\}^6 \\
 &= 8 \cdot \left[ \cos\left(-\frac{6\pi}{4}\right) + j \cdot \sin\left(-\frac{6\pi}{4}\right) \right] \\
 &= 8 \cdot (0 + j \cdot 1) \\
 &= 8j
 \end{aligned}$$

## 5 Exponentialform komplexer Zahlen

**Roter Faden:**

- Einführung der komplexen e-Funktion  $e^{j \cdot x}$
  - Zusammenhang mit  $\cos x + j \cdot \sin x$ : **Euler**
  - Exponentialform
  - Beispiele: Moivre, harmonische Schwingungen
- $e^{jx}$ : Von den „Reihen“ her ist die **reelle e-Funktion bekannt**.

$$e^x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^k}{k!} = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!}$$

für alle  $x \in \mathbb{R}$ .

Später (**Taylor-Reihen**) wird gezeigt:

$$\begin{aligned}\cos x &= \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \cdot \frac{x^{2k}}{(2k)!} \\ &= 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} \mp \dots; x \in \mathbb{R} \\ \sin x &= \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \cdot \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!} \\ &= x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} \mp \dots; x \in \mathbb{R}\end{aligned}$$

Diese Reihen sind sehr ähnlich.

Wesentliches von  $\cos x$ ,  $\sin x$  „steckt“ in  $e^x$ .

Gibt es einen Zusammenhang? **Ja!**

Herleitung:

1. Erweiterung des Konvergenzbegriffs **reeller** Reihen auf **komplexe Reihen**:

$$\sum_{k=0}^{\infty} (a_k + j \cdot b_k) \text{ mit } a_k, b_k \in \mathbb{R} \text{ für } k = 0, 1, 2, \dots$$

heißt **konvergent gegen**  $a + j \cdot b \in \mathbb{C}$ , genau dann, wenn die reellen

Reihen  $\sum_{k=0}^{\infty} a_k$  und  $\sum_{k=0}^{\infty} b_k$  konvergieren.

Dann gilt

$$\sum_{k=0}^{\infty} (a_k + j \cdot b_k) = \sum_{k=0}^{\infty} a_k + j \cdot \sum_{k=0}^{\infty} b_k = a + j \cdot b.$$



2. Fortsetzung von  $e^x$  ins **Komplexe** durch (zunächst formales) Ersetzen von  $x$  durch  $j \cdot x$ :

$$\begin{aligned} e^{jx} &:= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(j \cdot x)^k}{k!} = \sum_{k=0}^{\infty} j^k \cdot \frac{x^k}{k!} \\ &= 1 + j \cdot x - \frac{x^2}{2!} - j \cdot \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} \pm \dots \end{aligned}$$

Die Reihe zu  $e^{jx}$  konvergiert für beliebige  $x \in \mathbb{R}$ , denn für Partialsummen gilt:

$$\begin{aligned} \sum_{k=0}^{2n+1} \frac{(j \cdot x)^k}{k!} &= \left[ 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \dots + (-1)^n \cdot \frac{x^{2n}}{(2n)!} \right] \\ &\quad + j \cdot \left[ x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \dots + (-1)^n \cdot \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} \right] \\ &= \sum_{k=0}^n (-1)^k \cdot \frac{x^{2k}}{(2k)!} + j \cdot \sum_{k=0}^n (-1)^k \cdot \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!} \\ &\quad \downarrow n \rightarrow \infty \qquad \qquad \downarrow n \rightarrow \infty \\ &\quad \cos x \qquad \qquad \qquad \sin x \end{aligned}$$

Der angekündigte Zusammenhang liegt vor und heißt

- **Eulersche Formel:**

$$e^{jx} = \cos x + j \cdot \sin x \quad \text{mit } x \in \mathbb{R}$$

### Bemerkungen:

$$\begin{aligned} e^{-jx} &= \cos(-x) + j \cdot \sin(-x) \\ &= \cos x - j \cdot \sin x \end{aligned}$$

Allgemein wird die **komplexe Exponentialfunktion** definiert durch :

$$e^z := \sum_{k=0}^{\infty} \frac{z^k}{k!}; z \in \mathbb{C}$$

mit den Eigenschaften:

1. die Reihe **konvergiert absolut** für jedes  $z \in \mathbb{C}$ ,
2. es gilt die **Funktionalgleichung**

$$e^z \cdot e^w = e^{z+w} \quad \text{für alle } z, w \in \mathbb{C},$$

denn in  $\mathbb{C}$  wird wie in  $\mathbb{R}$  gerechnet, so dass Binomialsatz, Produkt absolut konvergenter Reihen, Quotientenkriterium usw. wie in  $\mathbb{R}$  gelten und die Beweise exakt wie für  $e^x$  im Reellen geführt werden können.

Nun **Polarform**  $z = |z| \cdot (\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi)$

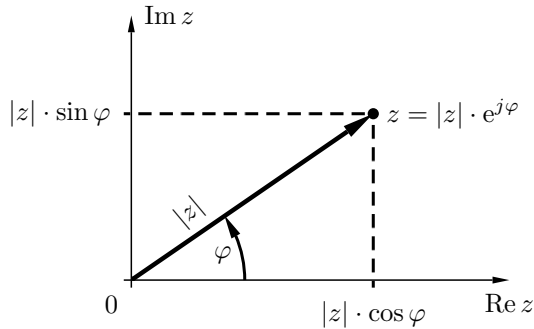
+ **Euler**

$\Rightarrow$

## Exponentialform komplexer Zahlen

$$z = |z| \cdot e^{j\varphi} \quad \text{mit } \varphi = \arg z.$$

Jetzt wird das Rechnen in  $\mathbb{C}$  sehr leicht.



### • Beispiele:

$$z_1 \cdot z_2 = |z_1| \cdot e^{j\varphi_1} \cdot |z_2| \cdot e^{j\varphi_2} = |z_1| \cdot |z_2| \cdot e^{j(\varphi_1 + \varphi_2)}$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{|z_1| \cdot e^{j\varphi_1}}{|z_2| \cdot e^{j\varphi_2}} = \frac{|z_1|}{|z_2|} \cdot e^{j(\varphi_1 - \varphi_2)} \quad \text{mit } z_1, z_2 \neq 0$$

$$\begin{aligned} z^n &= |z|^n \cdot (e^{j\varphi})^n = |z|^n \cdot e^{jn\varphi} \\ &= |z|^n \cdot (\cos n\varphi + j \cdot \sin n\varphi) \quad \text{für } z \neq 0, n \in \mathbb{Z} \end{aligned}$$

ⓑ Speziell für  $|z| = 1 \Rightarrow$

**Moivre-Formel:**

$$(\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi)^n = \cos n\varphi + j \cdot \sin n\varphi \quad \text{für alle } n \in \mathbb{Z}$$

ⓑ  $e^{j \cdot 0} = e^0 = 1$

$$e^{j\pi} = \cos \pi + j \cdot \sin \pi = -1 \quad \boxed{e^{j\pi} + 1 = 0}$$

$$e^{jn \cdot \pi} = (e^{j\pi})^n = (-1)^n; \quad n \in \mathbb{Z}$$

$$e^{j\frac{\pi}{2}} = \cos \frac{\pi}{2} + j \cdot \sin \frac{\pi}{2} = j$$

$$e^{z+j \cdot n \cdot 2\pi} = e^z \cdot e^{jn2\pi}$$

$$= e^z \cdot (e^{j\pi})^{2n}$$

$$= e^z \cdot (-1)^{2n}$$

$$= e^z; \quad z \in \mathbb{C}, n \in \mathbb{Z}$$

( $2\pi j$ - Periodizität der komplexen e-Funktion)

$$\textcircled{\text{B}} \quad \frac{e^{j\varphi} - e^{-j\varphi}}{2j} = \frac{\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi - (\cos \varphi - j \cdot \sin \varphi)}{2j}$$

$$= \sin \varphi$$

$$\frac{e^{j\varphi} + e^{-j\varphi}}{2} = \frac{\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi + \cos \varphi - j \cdot \sin \varphi}{2}$$

$$= \cos \varphi$$

$$\begin{aligned}
\textcircled{B} \quad (1-j)^6 &= (\sqrt{2} \cdot e^{-j45^\circ})^6 \\
&= 8 \cdot e^{-j270^\circ} \\
&= 8 \cdot e^{j(-270^\circ+360^\circ)} \\
&= 8 \cdot e^{j90^\circ} = 8j \\
\left(-\frac{1}{2} - j\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^9 &= \left(1 \cdot e^{-j\frac{2\pi}{3}}\right)^9 \\
&= e^{-j6\pi} = e^{j(-6\pi+6\pi)} \\
&= e^0 = 1
\end{aligned}$$

$$\textcircled{B} \quad \text{Aus } (\cos \varphi + j \cdot \sin \varphi)^2 = \cos 2\varphi + j \cdot \sin 2\varphi$$

$$\Rightarrow \cos^2 \varphi - \sin^2 \varphi = \cos 2\varphi$$

für die Realteile

$$2 \cdot \sin \varphi \cdot \cos \varphi = \sin 2\varphi$$

für die Imaginärteile

$$\textcircled{B} \quad \text{Aus } e^{j\varphi_1} \cdot e^{j\varphi_2} = e^{j(\varphi_1+\varphi_2)}$$

$$\text{d.h. } (\cos \varphi_1 + j \cdot \sin \varphi_1) \cdot (\cos \varphi_2 + j \cdot \sin \varphi_2) = \cos(\varphi_1 + \varphi_2) + j \cdot \sin(\varphi_1 + \varphi_2)$$

$$\Rightarrow \cos \varphi_1 \cdot \cos \varphi_2 - \sin \varphi_1 \cdot \sin \varphi_2 = \cos(\varphi_1 + \varphi_2) \quad \text{für die Realteile}$$

$$\cos \varphi_1 \cdot \sin \varphi_2 + \cos \varphi_2 \cdot \sin \varphi_1$$

$$= \sin(\varphi_1 + \varphi_2) \quad \text{für die Imaginärteile}$$

**Vertraute Formeln aus der Schulzeit.**

$$\textcircled{B} \quad \text{Praxisbezug:}$$

**Überlagerung von zwei harmonischen Schwingungen gleicher Kreisfrequenz  $\omega$  und Schwingungsrichtung:**

$$x_1(t) = \hat{x}_1 \cdot \cos(\omega t + \varphi_1) = \text{Re}(\hat{x}_1 \cdot e^{j(\omega t + \varphi_1)})$$

$$x_2(t) = \hat{x}_2 \cdot \cos(\omega t + \varphi_2) = \text{Re}(\hat{x}_2 \cdot e^{j(\omega t + \varphi_2)})$$

ergibt

$$\begin{aligned}
x(t) &= x_1(t) + x_2(t) \\
&= \text{Re}(\underbrace{\hat{x}_1 \cdot e^{j(\omega t + \varphi_1)} + \hat{x}_2 \cdot e^{j(\omega t + \varphi_2)}}_{\underline{x}(t)})
\end{aligned}$$

mit der **komplexen Schwingungsfunktion**

$$\underline{x}(t) = (\hat{x}_1 \cdot e^{j\varphi_1} + \hat{x}_2 \cdot e^{j\varphi_2}) \cdot e^{j\omega t}$$

**In techn. Lit.:** komplexe Größen werden unterstrichen.

**Faktor  $e^{j\omega t}$ :** es entsteht wieder eine harmonische Schwingung derselben Kreisfrequenz  $\omega$ .

Klammerausdruck:

$$\hat{x}_1 \cdot e^{j\varphi_1} + \hat{x}_2 \cdot e^{j\varphi_2} =: \hat{x} \cdot e^{j\varphi}$$

wobei  $\hat{x}$ : **Amplitude**  
 $\varphi$ : **Nullphasenwinkel**  
 der resultierenden Schwingung.

Mit

$$\begin{aligned} & \hat{x}_1 \cdot (\cos \varphi_1 + j \cdot \sin \varphi_1) + \hat{x}_2 \cdot (\cos \varphi_2 + j \cdot \sin \varphi_2) \\ &= \underbrace{\hat{x}_1 \cdot \cos \varphi_1 + \hat{x}_2 \cdot \cos \varphi_2}_{\hat{x} \cdot \cos \varphi} + j \cdot \underbrace{(\hat{x}_1 \cdot \sin \varphi_1 + \hat{x}_2 \cdot \sin \varphi_2)}_{\hat{x} \cdot \sin \varphi} \end{aligned}$$

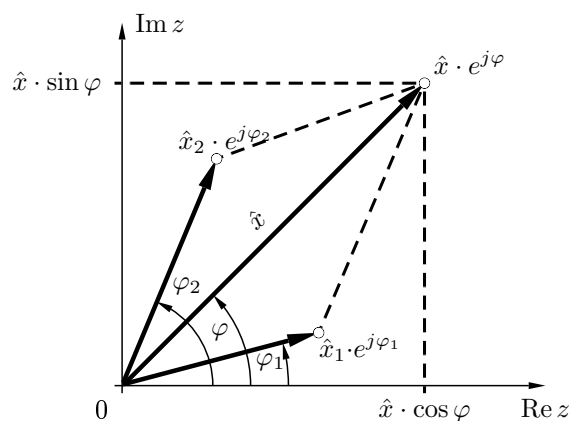
$$\Rightarrow \hat{x} \cdot \cos \varphi = \hat{x}_1 \cdot \cos \varphi_1 + \hat{x}_2 \cdot \cos \varphi_2$$

$$\hat{x} \cdot \sin \varphi = \hat{x}_1 \cdot \sin \varphi_1 + \hat{x}_2 \cdot \sin \varphi_2$$

Quadrieren und addieren:

$$\hat{x}^2 = \hat{x}_1^2 + \hat{x}_2^2 + 2\hat{x}_1\hat{x}_2 \cdot \underbrace{(\cos \varphi_1 \cos \varphi_2 + \sin \varphi_1 \sin \varphi_2)}_{\cos(\varphi_1 - \varphi_2)}$$

$$\hat{x} = +\sqrt{\hat{x}_1^2 + \hat{x}_2^2 + 2\hat{x}_1\hat{x}_2 \cdot \cos(\varphi_1 - \varphi_2)}$$



Aus **Zeigerdiagramm** und Umrechnungsformel (Normalform  $\leftrightarrow$  Polarform)

$\Rightarrow$

$$\varphi = S \cdot \arccos \frac{\hat{x}_1 \cdot \cos \varphi_1 + \hat{x}_2 \cdot \cos \varphi_2}{\hat{x}}$$

$$\text{mit } S := \text{sign}(\hat{x}_1 \cdot \sin \varphi_1 + \hat{x}_2 \cdot \sin \varphi_2)$$

Also:

$$\begin{aligned} x(t) &= \text{Re}(\underline{x}(t)) \\ &= \text{Re}(\hat{x} e^{j\varphi} \cdot e^{j\omega t}) \\ &= \text{Re}(\hat{x} \cdot e^{j(\omega t + \varphi)}) \\ x(t) &= \hat{x} \cdot \cos(\omega t + \varphi) \end{aligned}$$

## Bemerkungen:

- **Zeigerdiagramm** beschreibt Schwingungszustand zur Zeit  $t = 0$ .  
Zeiger zu  $\hat{x}_1 \cdot e^{j\varphi_1}$ ,  $\hat{x}_2 \cdot e^{j\varphi_2}$ ,  $\hat{x} \cdot e^{j\varphi}$  heißen **Festzeiger**,  
ihre Lage ist zeitlich unverändert (fest).
- Zeiger zu  $\hat{x}_{1,2} \cdot e^{j(\omega t + \varphi_{1,2})}$ ,  $\hat{x} \cdot e^{j(\omega t + \varphi)}$  heißen **Drehzeiger**,  
sie rotieren bei laufender Zeit  $t$  gleichmäßig ( $\omega = \text{konst.}$ ) um den Ursprung.  
Ihre **Projektion**  
auf  $\text{Re } z$  stellt die jeweilige harmonische Schwingung  $x_{1,2}(t)$ ,  $x(t)$  dar,  
auf  $\text{Im } z$  beschreibt – um  $\frac{\pi}{2}$  phasenverschoben – ebenfalls die Schwingungen.
- **Praxis:** z.B. Überlagerung zweier Spannungen durch räumlich verschobene, in Reihe geschaltete Ständerwicklungen einer Synchronmaschine.

## 6 $n$ -te Wurzeln einer komplexen Zahl

Wir **kennen** die im allgemeinen komplexen Lösungen von

$$w^2 = a \quad \text{mit } a \in \mathbb{R}:$$

$$a \geq 0: \quad w_1 = +\sqrt{a}, \quad w_2 = -\sqrt{a}$$

$$a < 0: \quad w_1 = j \cdot \sqrt{|a|}, \quad w_2 = -j \cdot \sqrt{|a|}$$

Wir **suchen** nun die komplexen Lösungen von

$$\text{z.B. } w^2 = j,$$

$$\text{allg. } \boxed{w^n = z} \quad \text{mit } n \in \mathbb{N}, z \in \mathbb{C}.$$

Wir **nennen** jede Zahl  $w \in \mathbb{C}$ ,

**für die  $w^n = z$  gilt,**

**eine  $n$ -te Wurzel aus  $z$ .**

Wir **wissen**  $w = |w| \cdot e^{j\alpha}$

$$z = |z| \cdot e^{j\varphi} = |z| \cdot e^{j(\varphi + k \cdot 2\pi)}; \quad k \in \mathbb{Z}.$$

Dies führt zu

$$w^n = z \Leftrightarrow |w|^n \cdot e^{jn\alpha} = |z| \cdot e^{j(\varphi + k \cdot 2\pi)}$$

- Vergleich der Beträge:

$$|w|^n = |z|, \text{ d.h. } |w| = \sqrt[n]{|z|} \in \mathbb{R}$$

- Vergleich der Argumente:

$$n \cdot \alpha_k = \varphi + k \cdot 2\pi, \text{ d.h. } \alpha_k = \frac{\varphi}{n} + k \frac{2\pi}{n}$$

Für  $k = 0, 1, \dots, n-1$  gibt es  $n$  **verschiedene** Winkel  $\alpha_k$  und zugehörige  $n$ -te **Wurzeln**  $w_0, w_1, \dots, w_{n-1}$ .

Für  $k = n, n+1, \dots$  gibt es bereits erfasste Wurzeln; z.B. für  $k = n$ :

$$\begin{aligned} w_n &= \sqrt[n]{|z|} \cdot e^{j(\frac{\varphi}{n} + n \cdot \frac{2\pi}{n})} \\ &= \sqrt[n]{|z|} \cdot e^{j\frac{\varphi}{n}} = w_0 \end{aligned}$$

• **Resultat:**

Die Gleichung  $w^n = z$  mit  $z = |z| \cdot e^{j\varphi} \neq 0$ ,  $n \in \mathbb{N}$  hat  $n$  Lösungen

$$w_k = \sqrt[n]{|z|} \cdot e^{j(\frac{\varphi}{n} + k \frac{2\pi}{n})} \quad \text{für } k = 0, 1, \dots, n-1.$$

Ⓐ  $w^2 = 1 = 1 \cdot e^{j \cdot 0}$

$$w_k = \sqrt{1} \cdot e^{j(0+k \cdot \frac{2\pi}{2})}; \quad k = 0, 1$$

$$w_0 = 1 \cdot e^{j \cdot 0} = 1$$

$$w_1 = 1 \cdot e^{j\pi} = -1$$

Ⓑ  $w^3 = 1$  hat die Lösungen

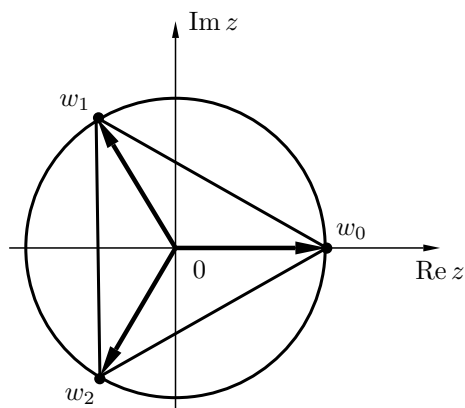
$$w_k = \sqrt[3]{1} \cdot e^{j(0+k \cdot \frac{2\pi}{3})}; \quad k = 0, 1, 2$$

$$w_0 = e^{j0} = 1$$

$$w_1 = e^{j\frac{2\pi}{3}} = \cos 120^\circ + j \cdot \sin 120^\circ = -\frac{1}{2} + j \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$w_2 = e^{j\frac{4\pi}{3}} = \cos 240^\circ + j \cdot \sin 240^\circ = -\frac{1}{2} - j \frac{\sqrt{3}}{2}$$

also  $w_2 = w_1^*$ .



Anschaulich: Lösungen liegen auf Kreis um 0 mit  $r = \sqrt[n]{|z|}$ , bilden für  $n \geq 3$  regelmäßiges  $n$ -Eck.

Ⓒ  $w^4 = -1 = e^{j\pi}$

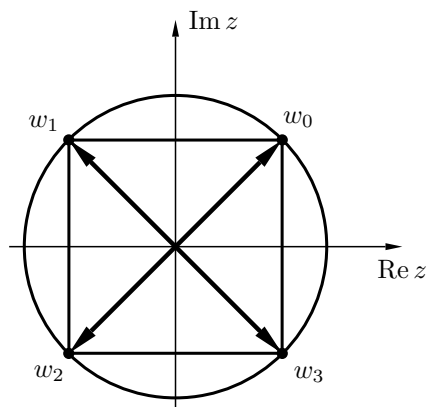
$$w_k = \sqrt[4]{1} \cdot e^{j(\frac{\pi}{4} + k \cdot \frac{2\pi}{4})}; \quad k = 0, 1, 2, 3$$

$$w_0 = e^{j\frac{\pi}{4}} = +\frac{1}{\sqrt{2}} + j \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$w_1 = e^{j\frac{3\pi}{4}} = -\frac{1}{\sqrt{2}} + j \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$w_2 = e^{j(\frac{\pi}{4} + \pi)} = e^{j\frac{\pi}{4}} \cdot e^{j\pi} = -w_0 = -\frac{1}{\sqrt{2}} - j \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$w_3 = e^{j\frac{7\pi}{4}} = e^{j\frac{3\pi}{4}} \cdot e^{j\pi} = -w_1 = +\frac{1}{\sqrt{2}} - j \frac{1}{\sqrt{2}}$$



Beachte auch hier:  $w_2 = w_1^*$   
 $w_3 = w_0^*$

Ⓔ  $w^2 = j = e^{j\frac{\pi}{2}}$

$$w_k = \sqrt{1} \cdot e^{j(\frac{\pi}{4} + k\frac{2\pi}{2})}; \quad k = 0, 1$$

$$w_0 = e^{j\frac{\pi}{4}} = \frac{1}{\sqrt{2}} + j \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$w_1 = e^{j(\frac{\pi}{4} + \pi)} = -e^{j\frac{\pi}{4}} = -w_0$$

Man beachte hier:  $w_0 \neq w_1^*$

Ⓕ Suche alle Lösungen der quadratischen Gleichung

$$z^2 + pz + q = 0.$$

- Falls  $p, q \in \mathbb{R}$ , dann gilt bekanntlich (siehe Abschnitt „Exponentialform komplexer Gleichungen“)

mit  $D := \left(\frac{p}{2}\right)^2 - q$ :

$$z_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{D}, \quad \text{wenn } D \geq 0$$

$$z_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm j \cdot \sqrt{-D}, \quad \text{wenn } D < 0$$

- Falls  $p, q \in \mathbb{C}$  ergibt quadratische Ergänzung

$$\left(z + \frac{p}{2}\right)^2 = \left(\frac{p}{2}\right)^2 - q$$

Mit  $D := \left(\frac{p}{2}\right)^2 - q = |D| \cdot e^{j(\varphi_D + k \cdot 2\pi)}$

$$\Rightarrow z_1 = -\frac{p}{2} + \sqrt{|D|} \cdot e^{j\frac{\varphi_D}{2}}$$

$$z_2 = -\frac{p}{2} + \sqrt{|D|} \cdot e^{j(\frac{\varphi_D}{2} + \pi)}$$

$$= -\frac{p}{2} - \sqrt{|D|} \cdot e^{j\frac{\varphi_D}{2}}$$

$$z_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{|D|} \cdot e^{j\frac{\varphi_D}{2}}$$

Darin ist obiger Fall enthalten.

## 7 Komplexe Polynome, Fundamentalsatz der Algebra

Wir wollen hier

- **Komplexe Polynome**  $P(z)$  einführen,
- auf deren **Nullstellen** eingehen (weil sie auch die **Lösungen** der zugehörigen algebraischen Gleichung  $P(z) = 0$  sind),
- Polynome „**in Linearfaktoren zerlegen**“ (weil man dies z.B. bei der Integration von Polynombrüchen benötigt).

In Analogie zum reellen Polynom definiert man:

1. Für  $n \in \mathbb{N}$  und  $a_0, a_1, \dots, a_n$  **komplexe Zahlen mit**  $a_n \neq 0$  heißt die Funktion  $P : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$  mit

$$P(z) = \sum_{k=0}^n a_k \cdot z^k = a_n \cdot z^n + a_{n-1} \cdot z^{n-1} + \dots + a_0$$

**komplexes Polynom  $n$ -ten Grades mit (im Allgemeinen) komplexen Koeffizienten  $a_k$ .**

2. Die komplexe Zahl  $z_1$  heißt **Nullstelle von**  $P(z)$ , wenn  $P(z_1) = 0$  ist.
3.  $z_1$  heißt  **$k$ -fache Nullstelle** (oder Nullstelle der Vielfachheit  $k$ ), wenn es ein Polynom  $R(z)$  vom Grad  $n - k$  gibt mit der Eigenschaft

$$P(z) = (z - z_1)^k \cdot R(z) \quad \text{mit } R(z_1) \neq 0.$$

Den Faktor  $(z - z_1)$  nennt man **Linearfaktor**.

### Wieviele Nullstellen hat $P(z)$ ?

Dies beantwortet der **Fundamentalsatz der Algebra**.

Er kann so formuliert werden:

*Jedes Polynom  $n$ -ten Grades  $P(z) = \sum_{k=0}^n a_k \cdot z^k$  mit (i.Allg.) komplexen Koeffizienten  $a_k$  kann ganz in Linearfaktoren zerlegt werden:*

$$\begin{aligned} P(z) &= a_n \cdot \prod_{i=1}^n (z - z_i) \\ &= a_n \cdot (z - z_1) \cdot (z - z_2) \cdot \dots \cdot (z - z_n). \end{aligned}$$

Die (i.Allg.) komplexen Zahlen  $z_1, z_2, \dots, z_n$  sind die Nullstellen von  $P(z)$  und brauchen nicht alle verschieden sein.

**Wie findet man  $z_1, z_2, \dots, z_n$  ?**

Mit numerischen **Näherungsverfahren** auf dem Computer.

Manchmal – hier ausgewählte Übungsbeispiele –



helfen das **Raten** von Nullstellen und die beiden folgenden **Sätze**:

1. Sind **alle Koeffizienten**  $a_k$  **reell** und ist  $z_1$  eine Nullstelle von  $P(z)$ , dann ist auch  $z_1^*$  eine Nullstelle.
2. Ist  $z_1$  eine Nullstelle, dann führt die „Abspaltung des Linearfaktors“  $(z-z_1)$  durch **Polynomdivision** zu einem Polynom  $R(z)$  vom Grad  $n-1$ .

$$\begin{aligned} \text{Denn } 1. \quad P(z_1^*) &= \sum_{k=0}^n a_k \cdot (z_1^*)^k = \sum_{k=0}^n a_k \cdot (z_1^k)^* \\ &= \sum_{k=0}^n a_k^* \cdot (z_1^k)^* = \sum_{k=0}^n (a_k \cdot z_1^k)^* \\ &= \left( \sum_{k=0}^n a_k \cdot z_1^k \right)^* = 0^* = 0 \end{aligned}$$

2. folgt unmittelbar aus Fundamentalsatz; es verbleibt „nur noch“ das Auffinden der  $n-1$  Nullstellen von  $R(z)$ .

$$\textcircled{B} \quad P(z) = z^4 - 4z^3 + 6z^2 - 4z + 5$$

- **Erraten:**  $z_1 = j$  ist eine Nullstelle; Probe durch Einsetzen.
- **Alle  $a_k$  reell**  $\Rightarrow z_2 = z_1^* = -j$  ist eine weitere Nullstelle
- **Polynomdivision:**

$$\begin{array}{r} \frac{P(z)}{(z-z_1) \cdot (z-z_2)} = \frac{z^4 - 4z^3 + 6z^2 - 4z + 5}{(z-j) \cdot (z+j)} \\ (z^4 - 4z^3 + 6z^2 - 4z + 5) : (z^2 + 1) = \underbrace{z^2 - 4z + 5}_{R(z)} \\ \underline{z^4 \phantom{- 4z^3} + z^2} \\ -4z^3 \phantom{+ 6z^2} - 4z + 5 \\ \underline{-4z^3 \phantom{+ 6z^2} - 4z} \\ \phantom{-4z^3} 5z^2 \phantom{- 4z} + 5 \\ \underline{\phantom{-4z^3} 5z^2 \phantom{- 4z} + 5} \\ \phantom{-4z^3} \phantom{5z^2} 0 \quad (\text{Kontrolle !}) \end{array}$$

- $R(z) = z^2 - 4z + 5$  hat die Nullstellen  $z_{3,4} = 2 \pm j$
- **Resultat** ist die **Linearfaktor-Zerlegung**

$$P(z) = (z-j) \cdot (z+j) \cdot (z-2-j) \cdot (z-2+j)$$

### Bemerkungen:

- Vorgehen bei **Linearfaktor -Zerlegung:**

Auffinden einer Nullstelle  $z_1$  von  $P(z)$ ,

Zerlegung  $P(z) = (z-z_1) \cdot R_{n-1}(z)$ ,

falls  $n-1 \geq 1$ : Ermittlung einer Nullstelle  $z_2$

von  $R_{n-1}(z)$ ,

Zerlegung  $P(z) = (z-z_1) \cdot (z-z_2) \cdot R_{n-2}(z)$ , usw.

- Kenner wissen: mit dem **Horner-Schema** werden die Rechnungen übersichtlich, ökonomisch und programmierbar.
- Vorlesung mit Übungen „**Numerische Mathematik**“ als Wahlfach/Wahlpflichtfach in höheren Semestern?

## 8 Ortskurven

**Treten** in physikalisch-technischen Anwendungen auf  
(insbesondere E-Technik, Regelungstechnik),

**beschreiben komplexwertige Funktionen**  $z(t)$ , die nur von einem **reellen Parameter**  $t$  (z.B. Zeit, Frequenz) abhängen,

**geben** – in der Gaußschen Ebene dargestellt – einen guten Überblick über das Verhalten von  $z(t)$  für einen **Parameterbereich I**.

### Definition

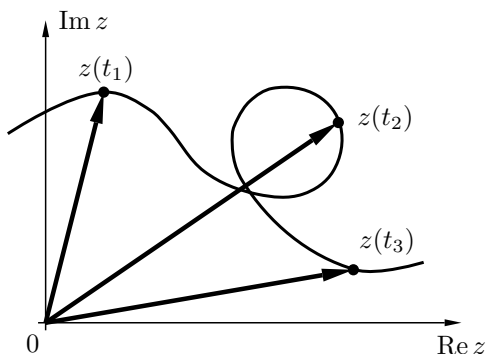
Der Graph einer komplexwertigen Funktion

$$z : I \rightarrow \mathbb{C} \quad \text{mit } I \subset \mathbb{R}$$

$$\text{und } z(t) = x(t) + j \cdot y(t),$$

$$x, y \text{ stetige reelle Funktionen}$$

in der Gaußschen Ebene heißt **Ortskurve**.



**Ortskurve** = Bahnkurve, welche die Spitze des Zeigers zu  $z(t)$  durchläuft.  
 $z(t)$  lässt sich auch in der Form

$$z(t) = |z(t)| \cdot (\cos \varphi(t) + j \cdot \sin \varphi(t))$$

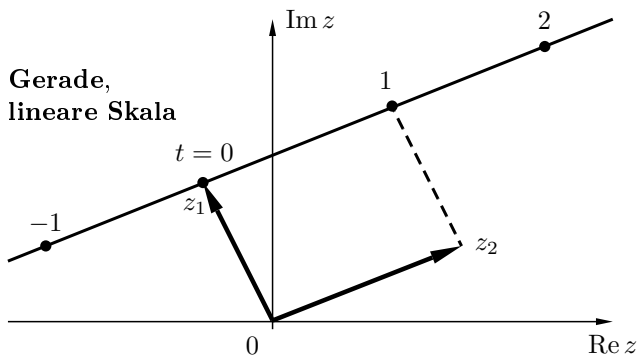
$$= \underbrace{|z(t)|}_{r(t)} \cdot e^{j\varphi(t)}$$

darstellen.

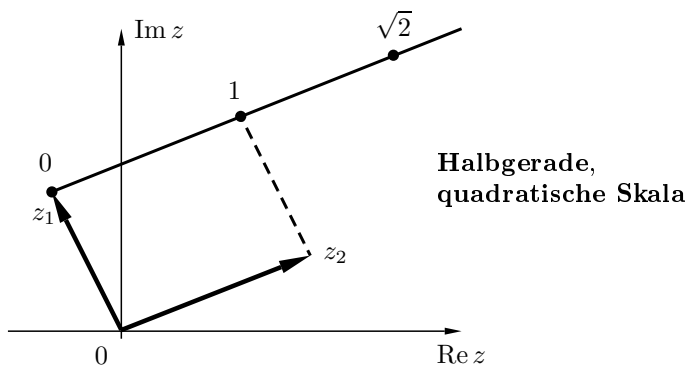
- Ⓔ  $z(t) = x(t) + j \cdot y_0$   
hat als Ortskurve eine Parallele zu  $\text{Re } z$ ,
- $z(t) = x_0 + j \cdot y(t)$   
hat als Ortskurve eine Parallele zu  $\text{Im } z$ ,
- $z(t) = z_1 + f(t) \cdot z_2$  mit  $z_1, z_2 \in \mathbb{C}$ ,  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$  stetig  
hat als Ortskurve eine Gerade oder Teil einer Geraden.

**Speziell:**

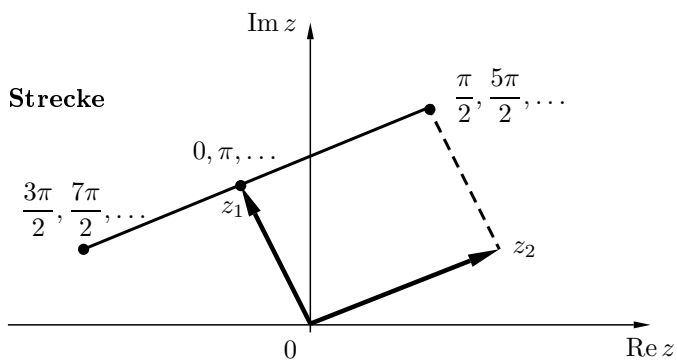
$$z(t) = z_1 + t \cdot z_2 \quad \text{mit } t \in \mathbb{R}:$$



$$z(t) = z_1 + t^2 \cdot z_2 \quad \text{mit } t \in \mathbb{R}_0^+:$$

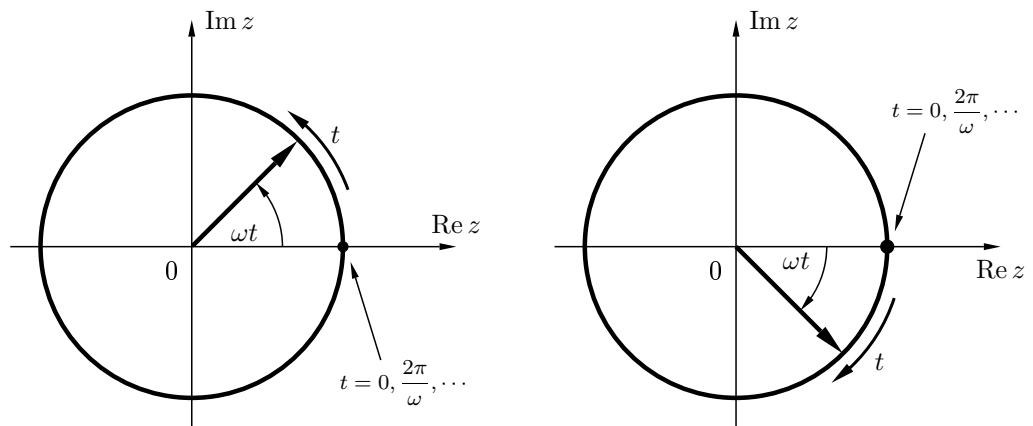


$$z(t) = z_1 + \sin t \cdot z_2 \quad \text{mit } t \in \mathbb{R}_0^+:$$



Lineare, harmonische Schwingung, wenn  $t \rightarrow \omega \cdot t$  mit  $\omega = \text{konst.}$

- ⓑ  $z(t) = r \cdot e^{\pm j\omega t}$   
 mit  $r, \omega > 0, \quad t \in \mathbb{R}_0^+$   
 hat als Ortskurve **Kreis um 0 mit Radius  $r$** , da  $|z(t)| = r = \text{konst.}$



**Physik:**

- Bei **konstanter Winkelgeschwindigkeit  $\omega$  und Zeitparameter  $t$**  beschreibt  $z(t)$  eine **gleichförmige Kreisbewegung** gegen (im) Uhrzeigersinn mit der Umlaufdauer  $T = \frac{2\pi}{\omega}$ .
- Bei **konstanter Kreisfrequenz  $\omega$  und Zeitparameter  $t$**  beschreibt  $z(t)$  eine **zirkuläre Schwingung** mit der Periodendauer  $T = \frac{2\pi}{\omega}$ .

$$z(t + n \cdot T) = r \cdot e^{\pm j\omega(t+nT)} = z(t), n \in \mathbb{N}_0.$$

ⓑ  $z(t) = r_1 \cdot e^{j\omega t} + r_2 \cdot e^{-j\omega t}$   
mit  $r_1 > r_2 > 0, t \in \mathbb{R}_0^+$

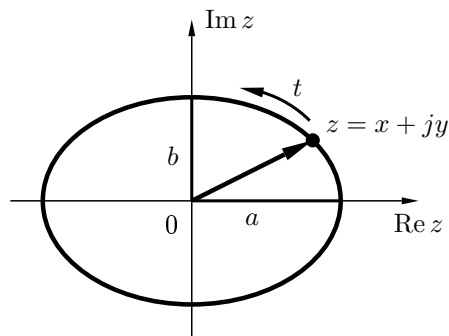
$$\begin{aligned} \text{Da } z(t) &= r_1 \cdot (\cos \omega t + j \cdot \sin \omega t) + r_2 \cdot (\cos \omega t - j \cdot \sin \omega t) \\ &= (r_1 + r_2) \cdot \cos \omega t + j \cdot (r_1 - r_2) \cdot \sin \omega t \\ &= x(t) + j \cdot y(t) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow x(t) = a \cdot \cos \omega t \quad \text{mit } a := r_1 + r_2$$

$$y(t) = b \cdot \sin \omega t \quad \text{mit } b := r_1 - r_2$$

$$\left. \begin{aligned} \frac{x(t)}{a} &= \cos \omega t \\ \frac{y(t)}{b} &= \sin \omega t \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{quadrieren} \\ \text{addieren} \end{array}$$

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1: \text{ Ellipse}$$



Physik:  
Überlagerung zweier zirkularer Schwingungen gleicher Kreisfrequenz  $\omega$

### Inversion einer Ortskurve

heißt der Übergang  $z(t) \rightarrow \frac{1}{z(t)}$ .

Ⓔ komplexer Widerstand  $Z(\omega) \rightarrow$   
komplexer Leitwert  $Y(\omega) = \frac{1}{Z(\omega)}$

Mit

$$z = x + j \cdot y \neq 0$$

$$\frac{1}{z} = u + j \cdot v = \frac{1}{x + j \cdot y} = \frac{x - j \cdot y}{x^2 + y^2}$$

ergibt sich

$$u = \frac{x}{x^2 + y^2}; \quad v = -\frac{y}{x^2 + y^2}$$

bzw.

$$x = \frac{u}{u^2 + v^2}; \quad y = -\frac{v}{u^2 + v^2} \quad (*)$$

für die Inversion eines Punkts  $(x, y) \rightarrow (u, v)$  oder umgekehrt in der Gaußschen Ebene.

**Speziell** in der E-Technik treten häufig auf:

Ⓔ **Inversion von Geraden und Kreisen**

Die Gleichung  $a(x^2 + y^2) + bx + cy + d = 0$  beschreibt für

$a = 0, d \neq 0$  eine **Gerade nicht durch 0**  
 $d = 0$  eine **Gerade durch 0**,

$a \neq 0 \wedge b^2 + c^2 - 4ad > 0$  einen **Kreis**  
 $d \neq 0$ : **nicht durch 0**  
 $d = 0$ : **durch 0**,

denn  $x^2 + y^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a}y + \frac{d}{a} = 0$

$$\Leftrightarrow \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 + \left(y + \frac{c}{2a}\right)^2 = \underbrace{\frac{b^2 + c^2 - 4ac}{4a^2}}_{\text{Radius}^2}$$

**Inversion mit (\*):**

$$a \frac{u^2 + v^2}{(u^2 + v^2)^2} + b \frac{u}{u^2 + v^2} + c \frac{-v}{u^2 + v^2} + d = 0 \quad | \cdot (u^2 + v^2)$$

$$d(u^2 + v^2) + bu + (-c)v + a = 0$$

**D.h. durch Inversion gehen über:**

<b>Gerade</b>	durch 0	$\leftrightarrow$	<b>Gerade</b>	durch 0
<b>Gerade</b>	nicht durch 0	$\leftrightarrow$	<b>Kreis</b>	durch 0
<b>Kreis</b>	nicht durch 0	$\leftrightarrow$	<b>Kreis</b>	nicht durch 0